



Gamification aus Supportperspektive

Expertenpanel Gamification



BERGISCHE
UNIVERSITÄT
WUPPERTAL

Gamification im bildungswissenschaftlichen Kontext

- **Lernunterstützung** (Vermitteln von Inhalten, Anwenden von Wissen; Feedbacktool)
- **Lerngegenstand** (Motivation, Gestaltungsprinzipien)
- **Reflexionsgegenstand** & Schreibanlass
- **Untersuchungsobjekt**
- H5P (Game Map, Branching Scenario)

Phasen der Spielentwicklung

Planen

Vorbereiten

Produzieren

Testen

Veröffentlichen

Phasen der Spielentwicklung

Planen

Was ist das Ziel des Spiels?
(Und inwiefern wird das den Spieler*innen mitgeteilt?)

Vorbereiten

Produzieren

Was ist die Story? Welche Charaktere,
Handlungen etc. werden benötigt?

Testen

Über welche Materialien soll sich
das Spiel erstrecken?

Veröffentlichen

Phasen der Spielentwicklung

Planen

Vorbereiten

Produzieren

Testen

Veröffentlichen



Allgemeines

[Alles einklappen](#)

Hallo! Schön, dass du mich heute auf meinem Weg durch diesen Irrgarten begleitest. Laut meinen Notizen müssen wir zunächst das Wirrwarrtal durchqueren.

Wenn wir das geschafft haben, kommt die Dunkelhöhle. Mal sehen, was uns auf dem Weg so alles begegnet...



Phasen der Spielentwicklung

Planen

Vorbereiten

Produzieren

Testen

Veröffentlichen



Merke:

Signalisierungen sind Hervorhebungen unterschiedlicher Art, z. B. Fettdruck und farbliche Hervorhebungen bei schriftlichen Texten, Lautstärkeveränderungen bei auditiven Texten und Pfeile auf bestimmte Bildelemente bei Grafiken. So können die Lernenden schneller erfassen, welche Begriffe besonders wichtig sind.

Phasen der Spielentwicklung

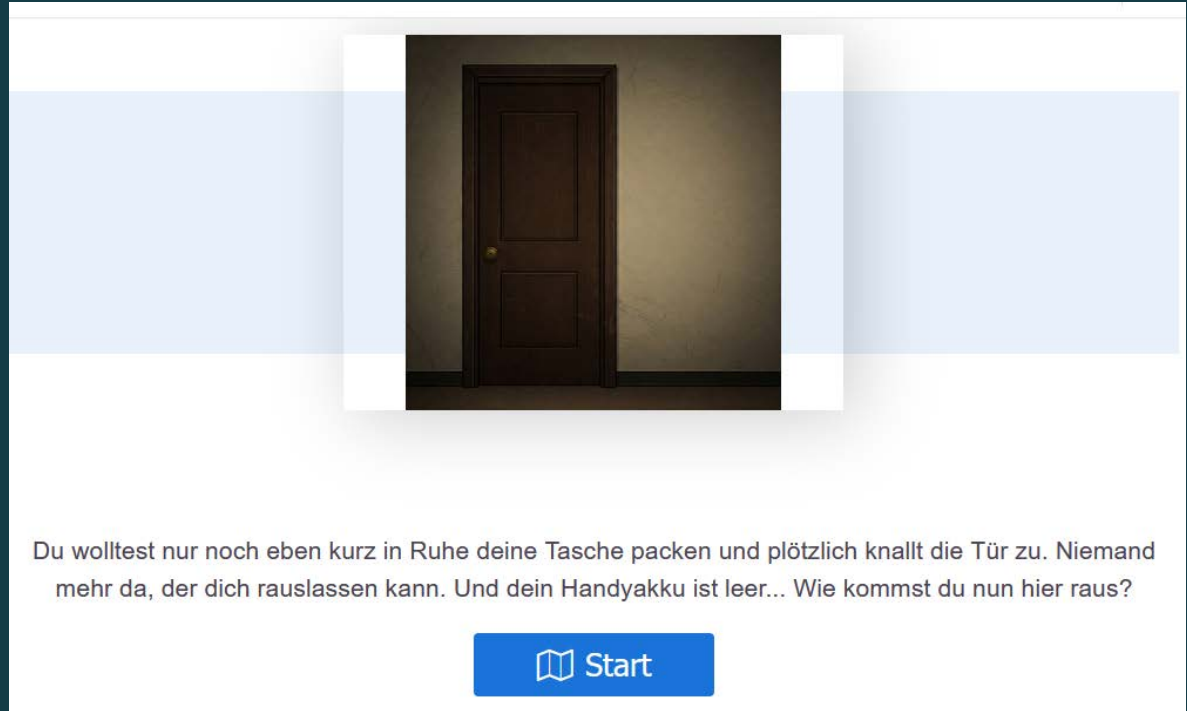
Planen

Vorbereiten

Produzieren

Testen

Veröffentlichen



Phasen der Spielentwicklung

Planen

Vorbereiten

Produzieren

Testen

Veröffentlichen

Welche Texte sollen eingebunden werden?

Wo finde ich Material?

Wie sollen die Aktivitäten/Interaktionen genau aussehen?

Phasen der Spielentwicklung

Planen

Vorbereiten

Produzieren

Testen

Veröffentlichen

Aktion/Rätsel	Aufgabenstellung & Lösung	Instruktionstext
Rätsel 1		
Rätsel 2		

Phasen der Spielentwicklung

Planen

Wer kümmert sich um was?
Was lässt sich gleichzeitig erledigen?

Vorbereiten

Produzieren

Wo finde ich Anleitungen oder Support?

Testen

Wie müssen Aufgaben oder andere
Elemente ggf. angepasst werden?

Veröffentlichen

Phasen der Spielentwicklung

Planen

Vorbereiten

Produzieren

Testen

Veröffentlichen

Etappeninhalt *

Wähle die Art des Inhalts, die du der Etappe hinzufügen möchtest.

Question Set



Einstellungen

Unten findest du die Einstellungen für deine Verzweigungsfragen

Startbildschirm konfigurieren ⓘ

► Startbildschirm

Bearbeite das vorgegebene Endscenario ⓘ

► Endbildschirm

Optionen für die Bepunktung ⓘ

► Optionen für die Bepunktung

Interaktionseinstellungen

► Interaktionseinstellungen

Phasen der Spielentwicklung

Planen

Vorbereiten

Produzieren

Testen

Veröffentlichen

Gibt es Feedback und ein (plausibles) Spielende für alle Szenarien?

Sind die einzelnen Handlungsstränge logisch?

Wie kommen potenzielle Nutzer*innen mit dem Spiel zurecht?

Phasen der Spielentwicklung

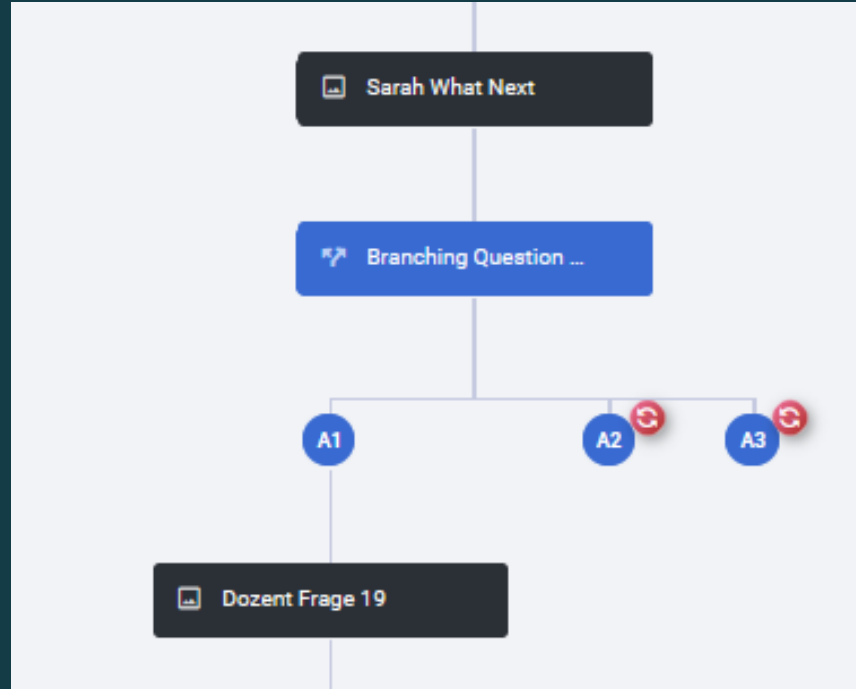
Planen

Vorbereiten

Produzieren

Testen

Veröffentlichen



Phasen der Spielentwicklung

Planen

Vorbereiten

Produzieren

Testen

Veröffentlichen



Phasen der Spielentwicklung

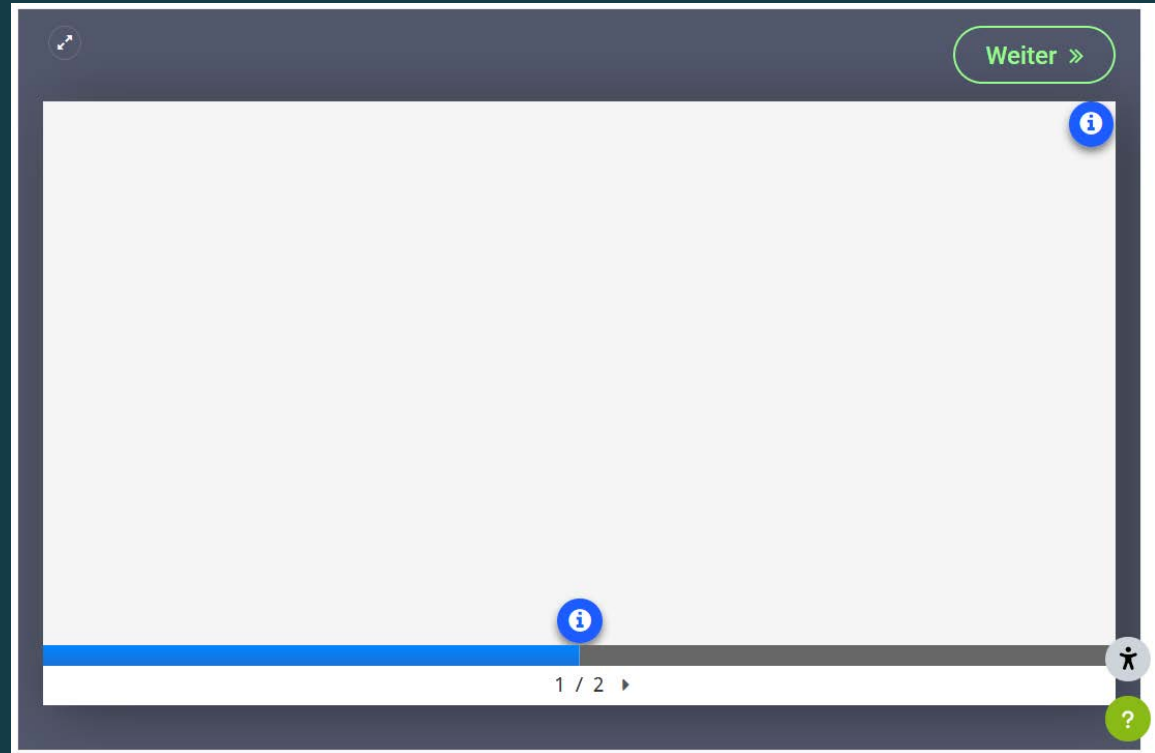
Planen

Vorbereiten

Produzieren

Testen

Veröffentlichen



Phasen der Spielentwicklung

Planen

Wo/Wie sollen die Quellen angegeben werden?

Vorbereiten

Produzieren

Wie können die Spiele exportiert werden?

Testen

Wie kann ich mein Spiel andernorts nutzen?

Veröffentlichen

Phasen der Spielentwicklung

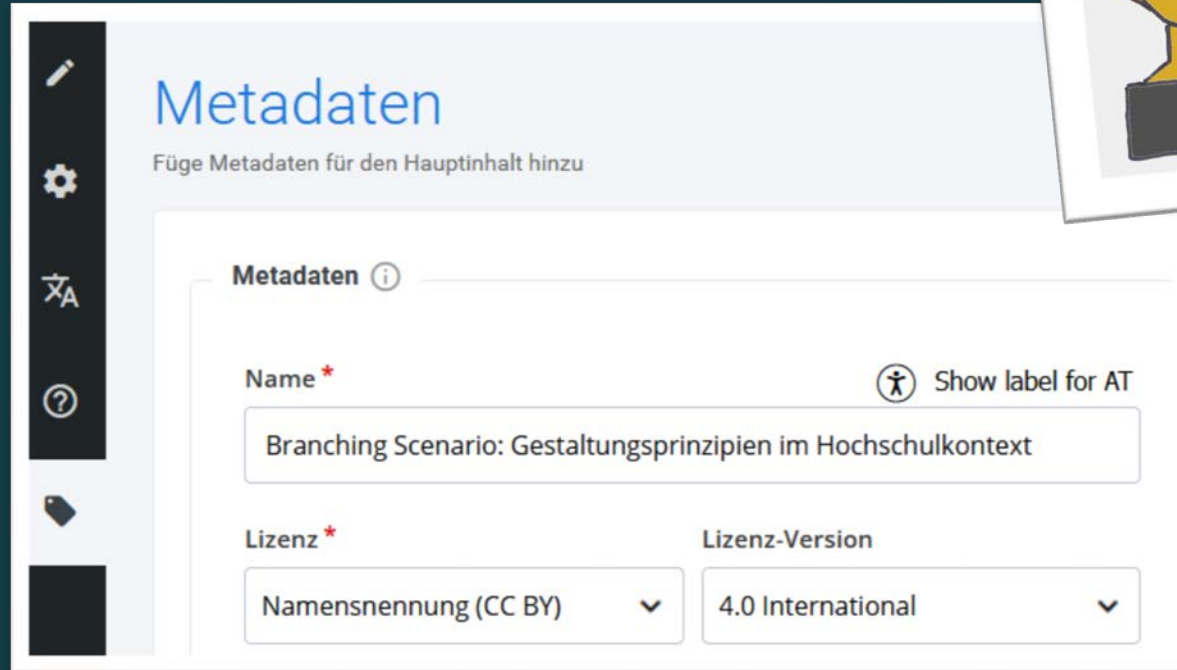
Planen

Vorbereiten

Produzieren

Testen

Veröffentlichen



Metadaten

Füge Metadaten für den Hauptinhalt hinzu

Metadaten ⓘ

Name * ⓘ Show label for AT

Branching Scenario: Gestaltungsprinzipien im Hochschulkontext

Lizenz * **Lizenz-Version**

Namensnennung (CC BY) ▼ 4.0 International ▼

„Typische“ Supportanfragen

Ich habe meine Aktivitäten/Interaktionen und alles andere schon fertig. Wie bekomme ich das jetzt in das Tool hinein?

Irgendwo im Spiel stimmt was nicht. Da geht das irgendwie nicht weiter. Was muss ich ändern?

Bei mir wird das nicht richtig dargestellt. Was kann ich tun?

Mir gefällt die Story nicht mehr so wirklich. Können wir das abändern und dann das andere Tool nutzen?

Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!

